스테이지 1 기본 정보

# 스테이지 1 배경

## 환경

* 날씨 : 맑음, 바람이 분다
* 기후 : 건조

## 지형

* 모래 언덕, 이집트 나일강

## 문화

* 이집트
* 신전
* 모래 사막
* 화로

## 랜드마크

* 건축물 ( 피라미드 )
* 모래 사막 ( 지형 )

## 필요 오브젝트

* 뒷 배경 리소스
* 이집트 건축물 리소스
* 모래 사막 바닥 리소스
* 강 애니메이션 리소스
* 화로 애니메이션 리소스
* 선인장 리소스

# 스테이지 1 난이도 정리

## 난이도

* 최상 ( 몬스터 등장 : 최대 8개 )
  + 일반 하급 몬스터 : 최대 0개
* 상 ( 몬스터 등장 : 최대 8개 )
* 중 ( 몬스터 등장 : 최대 6개 )
* 하 ( 몬스터 등장 : 최대 4개 )
  + 일반 하급 몬스터 : 최대 4개

스테이지 1 맵 정보

# 스테이지 1 맵 디자인

## 후방 ( 배경 )

* + 맑은 하늘 사막 배경

## 중앙 ( 7 x 4 )

* + 사각형 체스 판

## 좌상 측

* + 피라미드 배치

## 좌 측

* + 사막 건축 물 선택 배치

## 우상 측

* + 일자 기둥 건축 물 배치

## 우측

* + 사막 건축 물 선택 배치

## 상측

* + 모래와 선인장 선택 배치
  + 작은 건축 물 선택 배치

## 하측

* + 모래와 선인장 선택 배치
  + 작은 건축 물 선택 배치

스테이지 1 유닛 정보

# 스테이지 1 몬스터

## 일반 하급 몬스터

* + 돌격병 ( 육군 )
  + 현대 병사 ( 육군 )
  + 미래 AI 병사 ( 육군 )

## 일반 중급 몬스터

* + 포병 ( 육군 )
  + 미래 병사 ( 육군 )
  + 자주포 ( 육군 )
  + 터렛 ( 육군 )
  + 버기 ( 육군 )
  + 군용 헬리콥터 ( 공군 )
  + 소형 경비정 ( 해군 )

## 일반 상급 몬스터

* + Hotchkiss\_H35 ( 육군 )
  + M3A1\_Scot Car ( 육군 )
  + 미래 탱크 ( 육군 )
  + 호위함 ( 해군 )
  + 스핏 파이어 ( 공군 )

## 라운드 중간 보스

* + 현대 전투기 ( 공군 )
  + 우주 전투기 ( 공군 )

## 라운드 최종 보스

* + Panzer\_VI\_E ( 육군 )
  + 전함 ( 해군 )
  + 미래형 전함 ( 공군 )

# 스테이지 1 라운드 별 유닛 배치 ( 총 25 라운드 )

## 맵 위치 표

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** |
| **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** | **16** |
| **17** | **18** | **19** | **20** | **21** | **22** | **23** | **24** |
| **25** | **26** | **27** | **28** | **29** | **30** | **31** | **32** |

## 1 ~ 4 라운드 ( 난이도 : 하 )

* + 1 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
  + 2 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
  + 3 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
  + 4 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )

## 5 라운드 ( 중간 보스 )

* + 중간 보스 등장 ( 위치 : 1)
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )

## 6 ~ 9 라운드 ( 난이도 : 하 ~ 중 )

* + 6 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 10 )
  + 7 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 12 )
  + 8 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 12 )
  + 9 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 12 )

## 10 라운드 ( 중간 보스 )

* + 중간 보스 등장 ( 위치 : 1 )
  + 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 3 )
  + 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 5 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 10 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 12 )

## 11 ~ 14 라운드 ( 난이도 : 중 ~ 상 )

* + 11 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 12 )
  + 12 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 14 )
  + 13 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 14 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 16 )
  + 14 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 14 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 16 )

## 15 라운드 ( 중간 보스 )

* + 중간 보스 등장 ( 위치 : 1 )
  + 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 3 )
  + 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 5 )
  + 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 7 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 10 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 12 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 14 )

## 16 ~ 19 라운드 ( 난이도 : 상 ~ 최상 )

* + 16 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 14 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 16 )
  + 17 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 14 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 16 )
  + 18 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 14 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 16 )
  + 19 라운드
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 14 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 16 )

## 20 라운드 ( 중간 보스 )

* + 중간 보스 등장 ( 위치 : 1 )
  + 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 3 )
  + 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 5 )
  + 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 7 )
  + 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 10 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 12 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 14 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 16 )

## 21 ~ 24 라운드 ( 난이도 : 최상 ~ )

* + 21 라운드
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 14 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 16 )
  + 22 라운드
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 14 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 16 )
  + 23 라운드
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 14 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 16 )
  + 24 라운드
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 14 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 16 )

## 25 라운드 ( 최종 보스 )

* + 최종 보스 등장 ( 위치 : 3 )
  + 중간 보스 등장 ( 위치 : 1 )
  + 중간 보스 등장 ( 위치 : 5 )
  + 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 10 )
  + 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 12 )
  + 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 14 )
  + 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 16 )
  + 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 18 )